

# První rande s Kristýnou

aneb jak na to

Barbora HLADIŠOVÁ

Příloha č. 2. e k diplomové práci B. Hladišové (2009):  
„Metodika pro tvorbu bezešvého územního plánu“

Kristýna-GIS prohlížečka 1.3 je freeware, to znamená, že je volně šiřitelná bez poplatků. Předkládaný dokument slouží jako lehké seznámení s nejzákladnějšími funkcemi tohoto programu. Následující text je zaměřen na prohlížení grafických dat, atributové tabulky a používání záložek. Více informací a program Kristýna-GIS prohlížečka 1.3 ke stažení naleznete na adrese <http://www.christine-gis.com/cz/>.

Následující text je součástí diplomové práce „Metodika pro tvorbu bezešvého územního plánu“ a tomu je přizpůsoben rozsah i obsah manuálu.

## 1. Nainstalovat nebo neinstalovat?

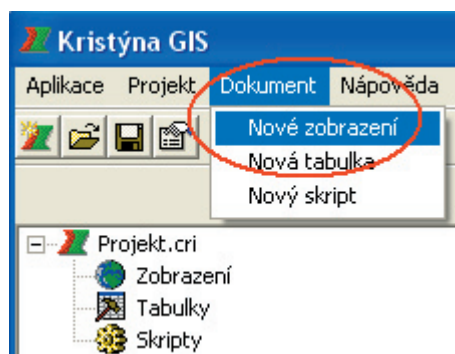
Jednou z možností programu Kristýna-GIS prohlížečka 1.3 je přenositelnost na nosiči bez nutnosti instalace. Takto je řešeno i toto CD. Program Kristýna-GIS prohlížečka 1.3 proto není nutné instalovat.

Nicméně, program Kristýna-GIS prohlížečka 1.3 je volně ke stažení a k instalaci na webových stránkách <http://www.christine-gis.com/cz/>.

## 2. Otevírání projektu

Pro nový projekt klikněte myší dvakrát na ikonu programu Kristýna-GIS prohlížečka 1.3 .

Pro nové zobrazení rozbalte nabídku „Dokument“ a vyberte příkaz „Nové zobrazení“.




Obr. č. 1: Otevírání nového zobrazení

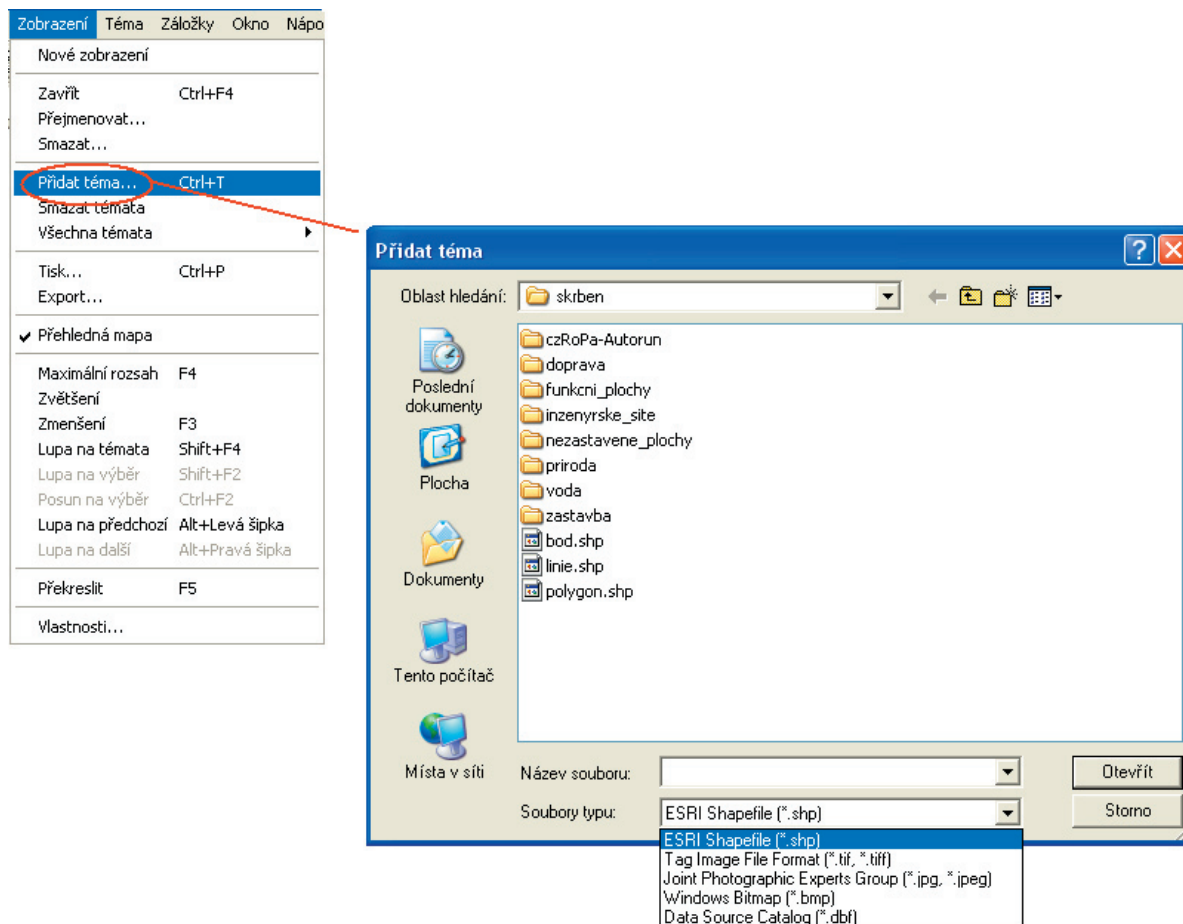
Pro otevření již vytvořeného projektu poklepejte myší dvakrát na soubor s příponou \*.cri. Pokud se projekt neotevře, klikněte na tento soubor pravým tlačítkem myši a vyberte „Otevřít v programu“ a zvolte program Kristýna GIS prohlížečka. Pokud tuto prohlížečku nemáte nainstalovanou na svém počítači, najdete ji na CD s projektem ve složce: „Christine-GIS 1.3“, soubor: Christine.




Obr. č. 2: Otevírání již vytvořeného projektu pomocí příkazu „Otevřít v programu“

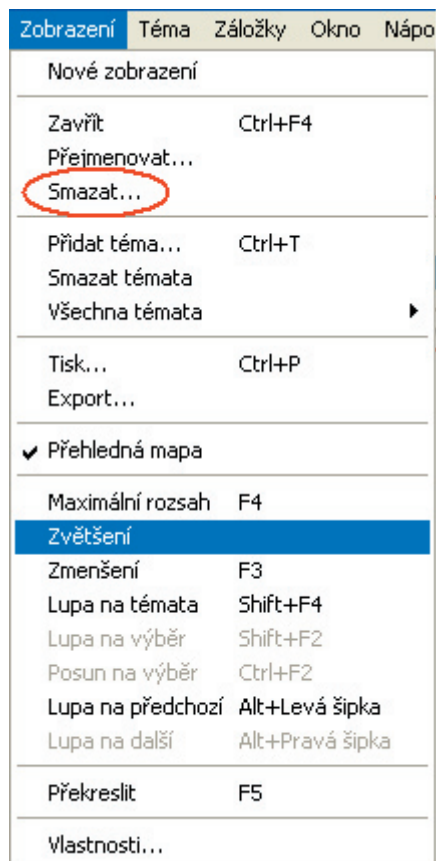
### 3. Načítání a odebírání vrstev

Do programu Kristýna-GIS prohlížečka 1.3 lze načíst několik typů souborů, jsou to soubory s příponou \*.shp, \*.tiff, \*.jpg, \*.bmp a \*.dbf. Načtení můžete provést dvěma způsoby. První možností je ikona . Druhou je přes nabídku „Zobrazení“ příkazem „Přidat téma...“.



Obr. č. 3: Přidávání témat do projektu

K odebíráání vrstev slouží příkaz „Smazat“. Tento příkaz pouze odebere vrstvu z projektu, nevymaže ji z počítače. Odebírat takto témata je zcela bezpečné. K tomuto příkazu se můžete dostat přes nabídku „Zobrazení“, pomocí ikony  nebo kliknutím pravého tlačítka myši na vrstvu, kterou chcete odebrat.



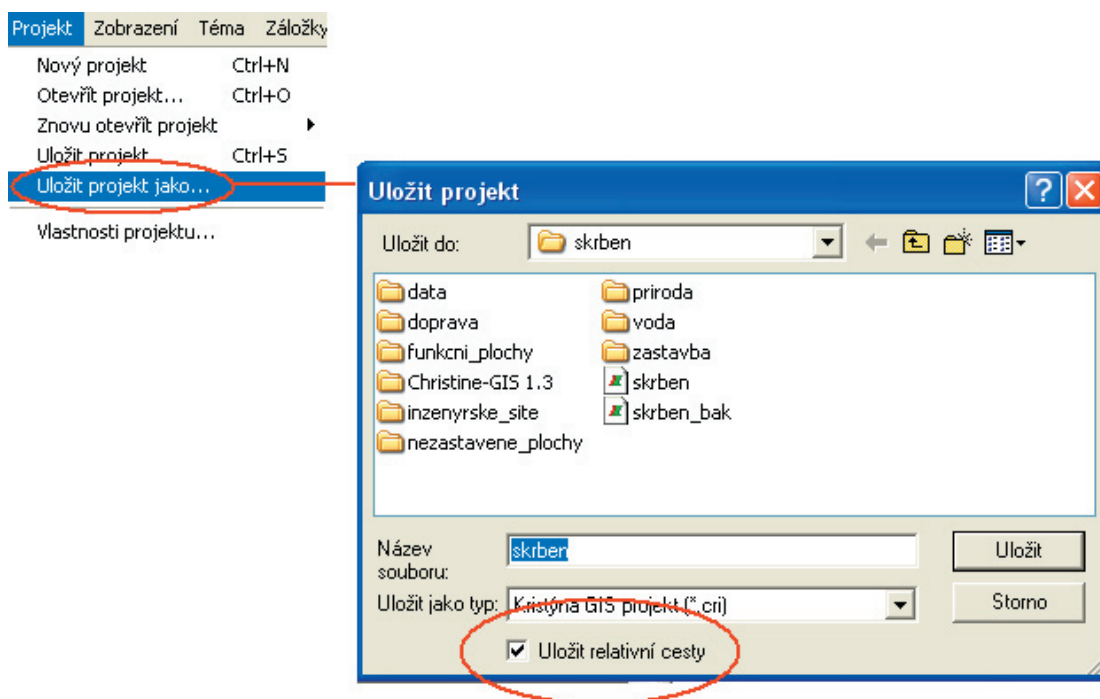
Obr. č. 4: Příkaz „Smazat“ z nabídky „Zobrazení“



Obr. č. 5: Příkaz „Smazat“ po kliknutí pravého tlačítka myši

#### 4. Ukládání

Při ukládání projektu zvolte nabídku „Projekt“, příkaz „Uložit projekt jako“. Ukáže se okno, kde si zvolíte místo, kam chcete projekt uložit. Ve spodní části tohoto okna je kolonka „Uložit relativní cesty“, tuto kolonku doporučuji zatrhnout, protože umožňuje přenášení projektu (na CD, DVD, flash disku...).

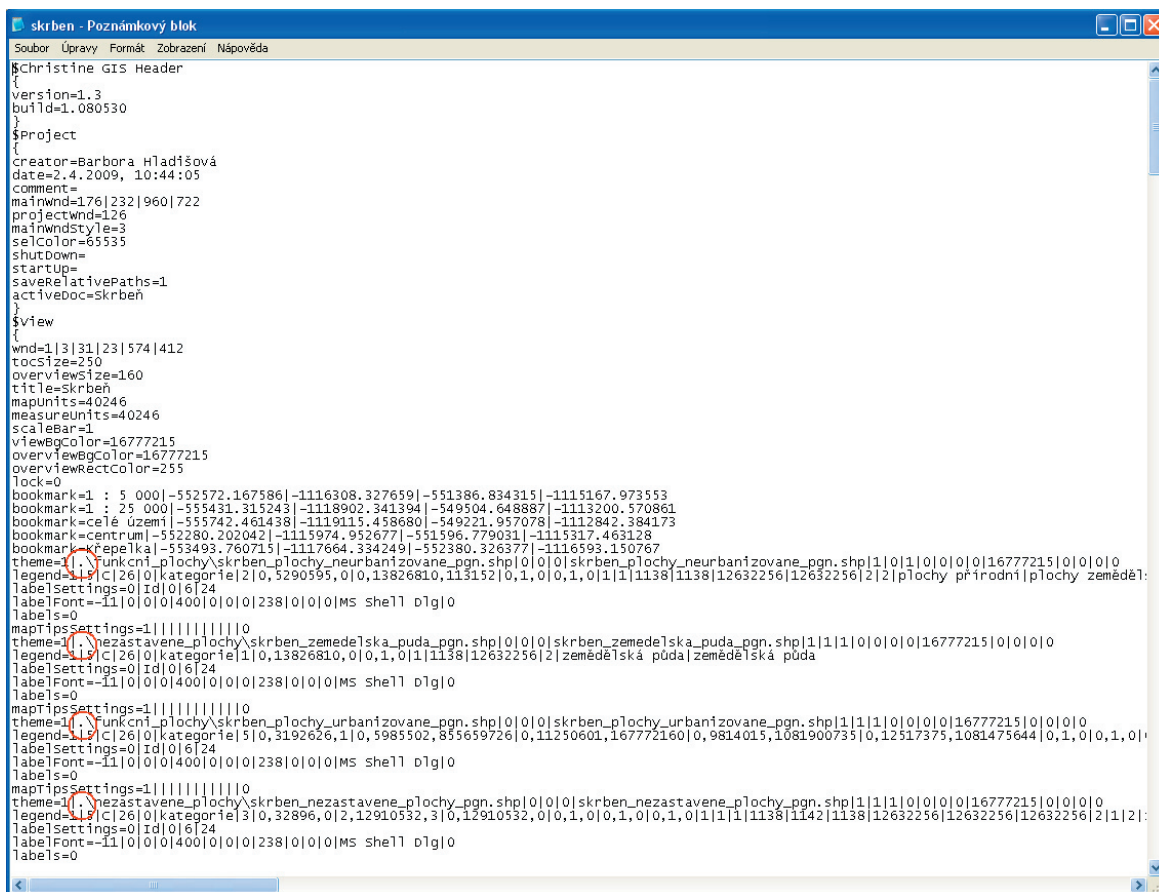


Obr. č. 6: Ukládání souboru s relativními cestami

Hotovou mapu můžeme vytisknout pomocí ikony  .

#### 5. Přenášení hotového projektu

Pro přenášení hotového projektu na libovolném nosiči nebo prostřednictvím elektronické pošty je nutné nastavení relativních cest při ukládání projektu (viz kapitola č. 4. Ukládání). Dále je pak nutné zkopírovat všechna data, použitá v projektu na nosič. Pokud by se po přenesení projekt neotevřel, otevřete projekt v jakémkoli textovém editoru a změňte cestu k datům na „.“ (např. D:\skrben\kristyna\data\silnice.shp změňte na .\silnice.shp).



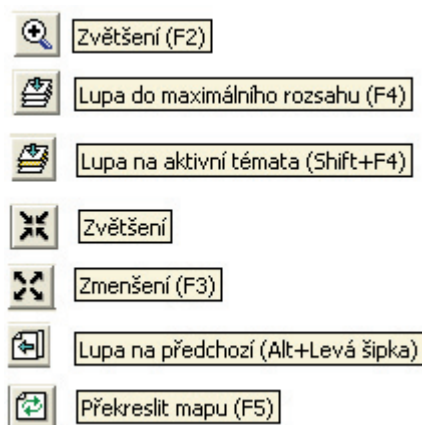
Obr. č. 7: Úprava projektu v textovém editoru

Pomocí programu Autorun a Kristýna-GIS prohlížečka 1.3 můžete vytvořit samospustitelné CD s hotovým projektem. Podrobný návod najdete na webových stránkách <http://www.christine-gis.com/cz/> v sekci Články „Distribuce Vašich map na CD“.

## 6. Práce s projektem

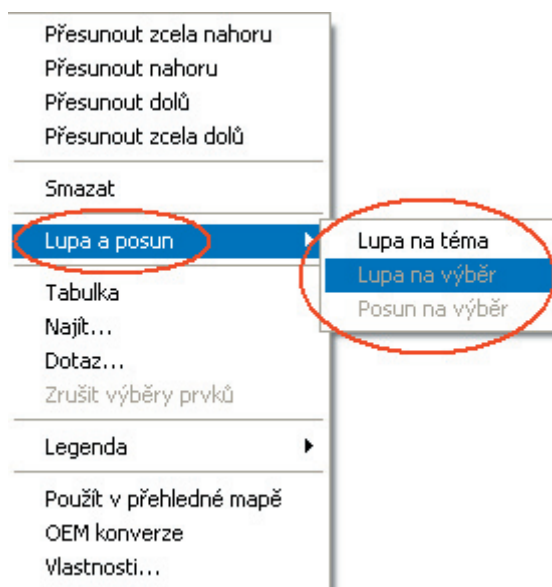
### 6.1. Změna velikosti

Vrstvy lze zvětšovat nebo zmenšovat pomocí ikon, které jsou znázorněny a obr. č. 8.



Obr. č. 8: Ikony, které slouží ke změnám velikosti vrstev

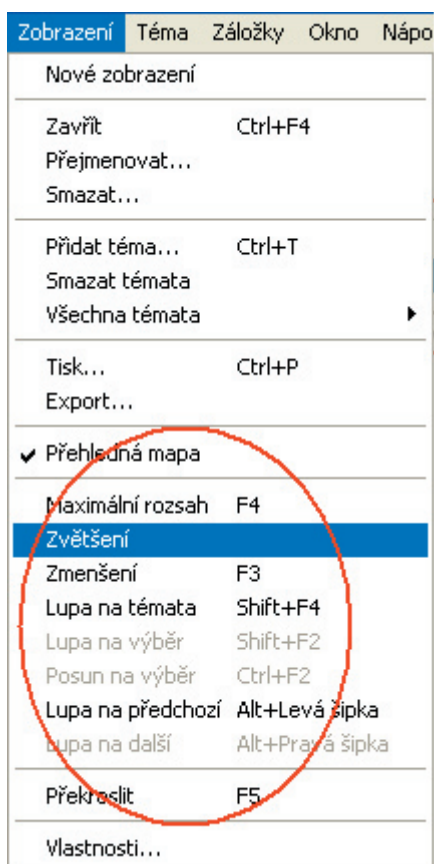
Další možnost je kliknout pravým tlačítkem myši na téma, které chcete zvětšovat. Objeví se nabídka, která obsahuje i možnosti zvětšování.



Obr. č. 9: Po kliknutí pravým tlačítkem myši se objeví následující nabídka

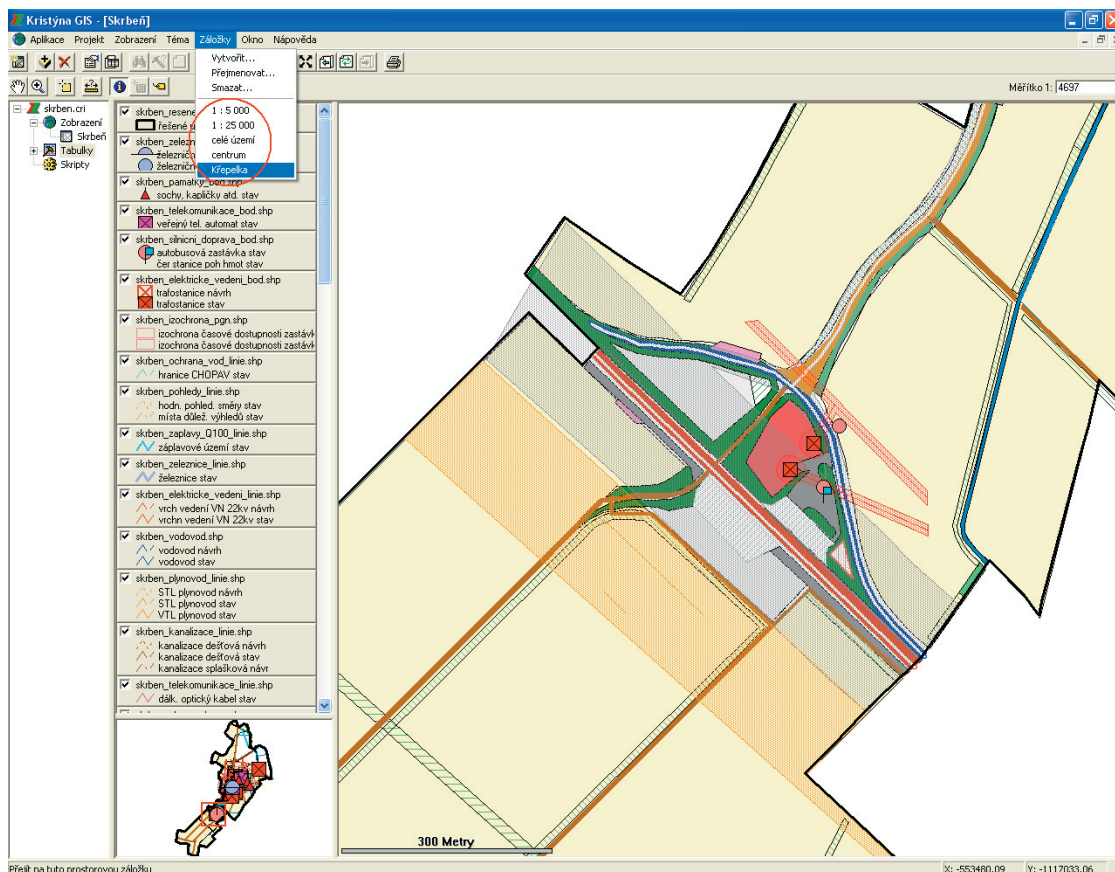


Třetí možností je nabídka „Zobrazení“ viz obr. č. 10.



Obr. č. 10: Možnosti zvětšování v nabídce „Zobrazení“

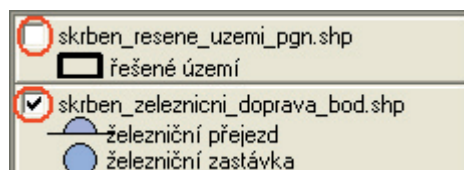
Poslední možností je tvorba záložek. Pomocí těchto záložek zůstane v projektu uložené zvětšení, které si zadáte. Např. pokud často prohlížíte okolí motorestu Zlatá Křepelka, zvětšíte si mapu na požadované místo a velikost a vytvoříte si záložku pomocí příkazu „Vytvořit“ z nabídky „Záložky“, později se k ní můžete snadno vrátit přes nabídku „Záložky“.



Obr. č. 11: Nabídka „Záložky“

## 6.2. Zapínání a vypínání témat

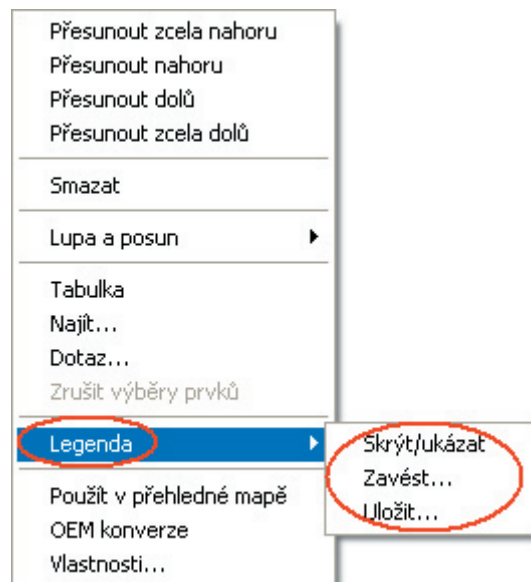
Zapínání téma tak, aby bylo viditelné, se provede zatržením kolonky v levé části tématu. Označíte tím téma, které chcete zobrazit. Vypnutí tématu je obdobné, viz obr. č. 12.



Obr. č. 12: Vypínání a zapínání témat

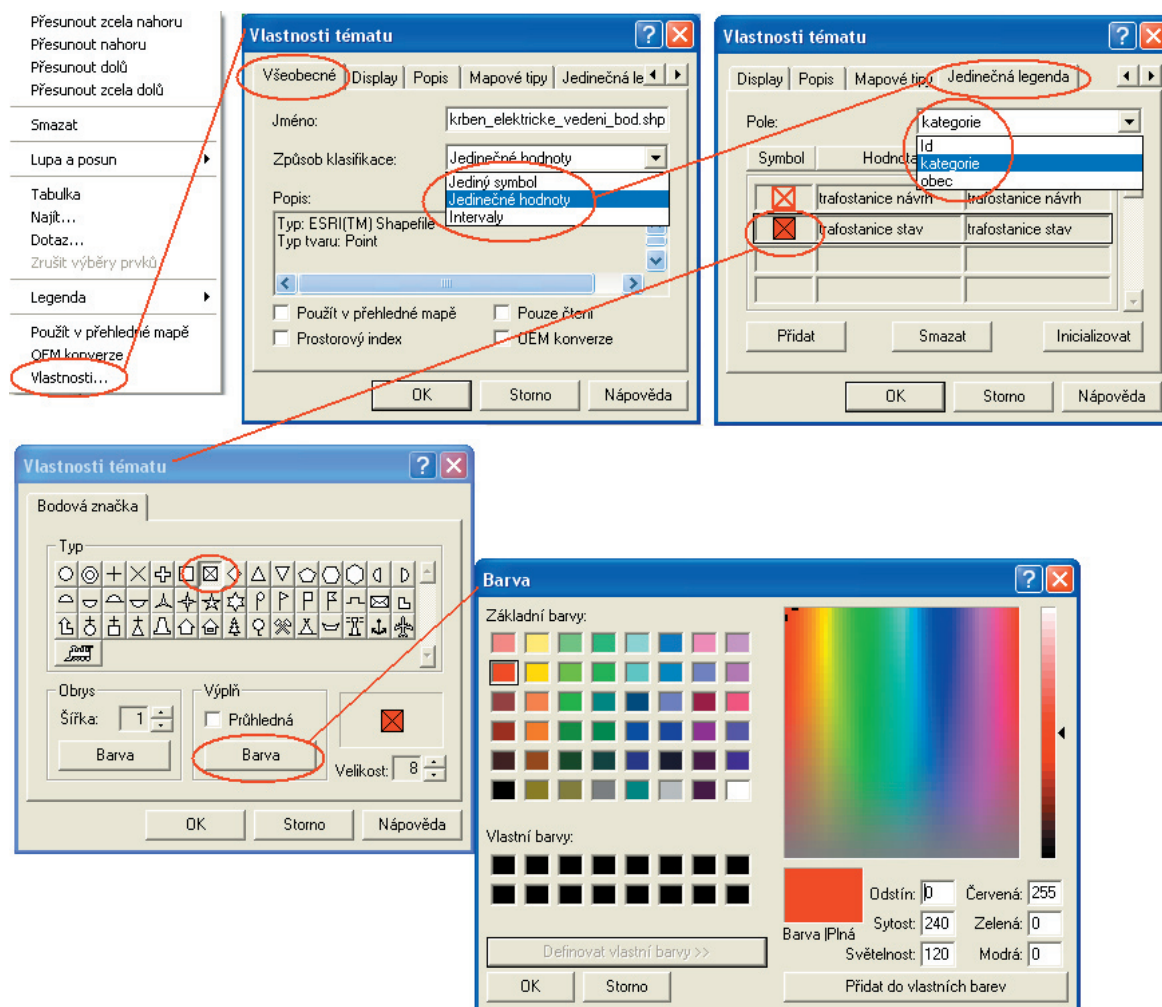
### 6.3. Úprava legendy

Legendu jednotlivých vrstev můžete skrýt nebo ukázat pomocí kliknutí pravého tlačítka myši na téma, které chcete upravovat.




Obr. č. 13: Práce s legendou

Pokud chcete změnit znak nastavený v projektu úplně, klikněte pravým tlačítkem myši na zvolené téma, z nabídky vyberte příkaz „Vlastnosti...“, záložku „Všeobecné“, kde zvolte jediný symbol, jedinečné hodnoty nebo intervaly. Pak pokračujte na záložku „Jedinečná legenda“, kde si zvolte podle které kategorie z atributové tabulky budete prvky třídit. Pak dvojklikem na navržený znak prvku otevřete nabídku „Vlastnosti tématu“, kde si můžete zvolit velikost, tvar, barvu atd. znaku. Nakonec potvrďte svůj výběr tlačítkem „OK“.

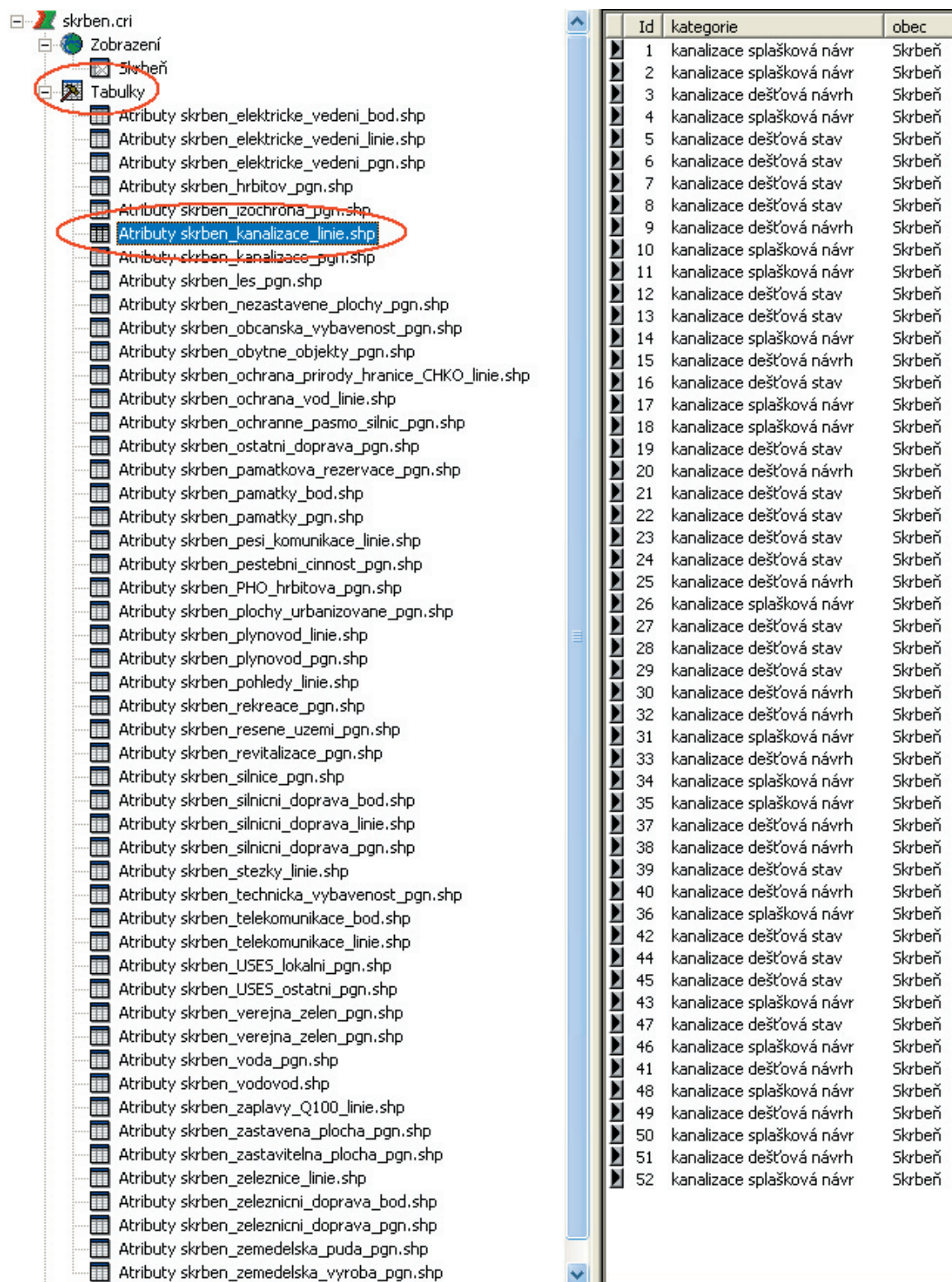


Obr. č. 14: Změna znaku

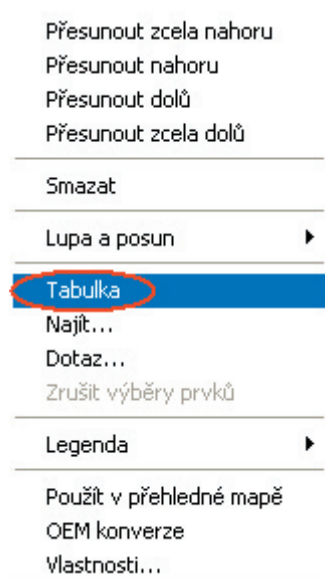
#### 6.4. Atributová tabulka

Informace o jednotlivých prvcích ve vrstvách jsou obsaženy v atributových tabulkách. Atributovou tabulku daného tématu si zobrazíte pomocí ikony , rozbalením záložky „Tabulky“ a vybráním příslušné tabulky viz obr. č. 15 nebo kliknutím pravého tlačítka myši na vrstvu, kterou chceme zobrazit, tabulku pak zobrazíme příkazem „Tabulka“ viz obr. č. 16.



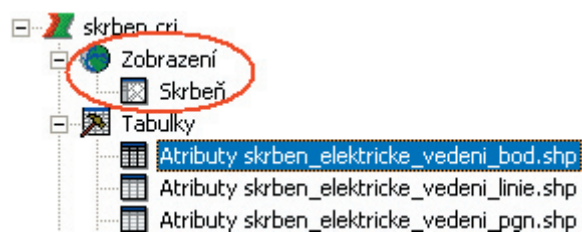


Obr. č. 15: Otevírání atributové tabulky pomocí záložky „Tabulky“



Obr. č. 16: Otevírání atributové tabulky  
kliknutím pravým tlačítkem myši na vrstvu

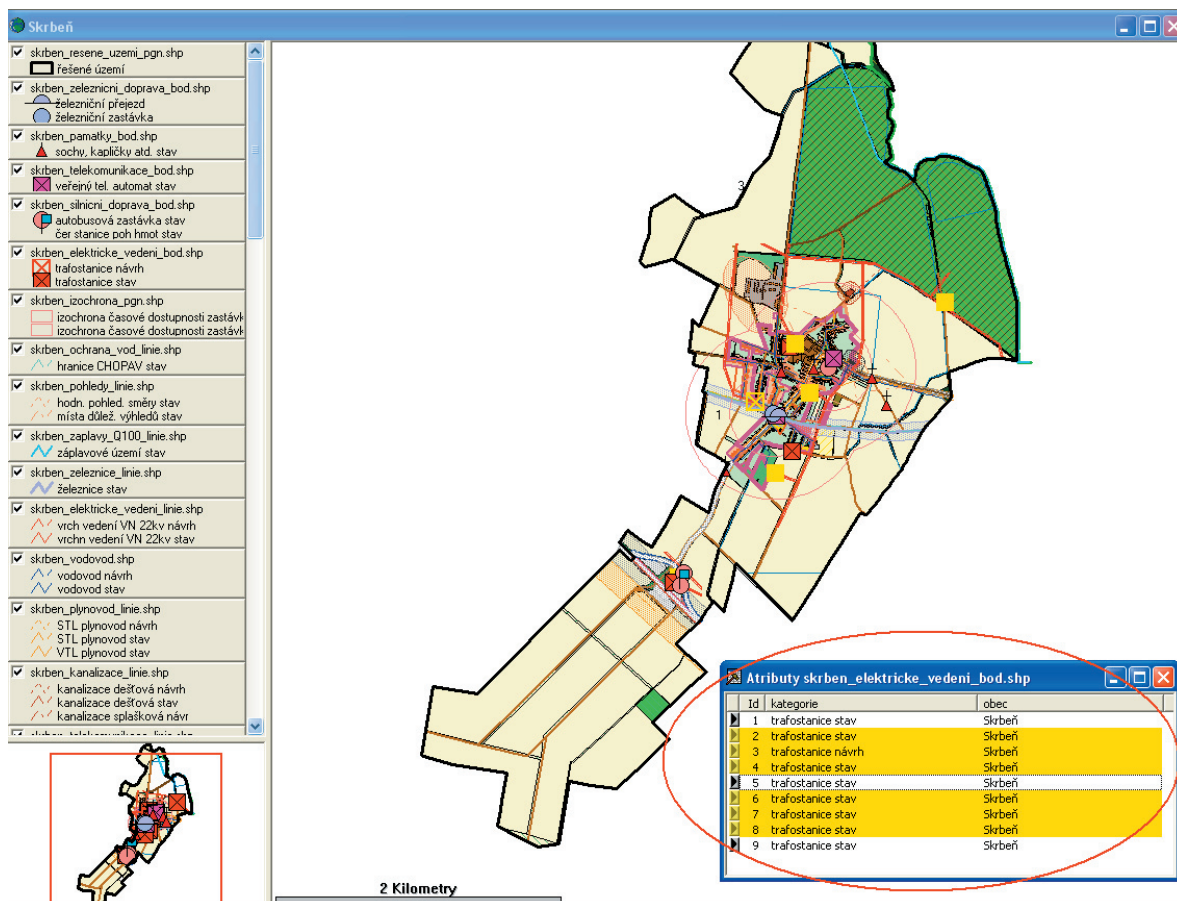
Zpět na zobrazení se vrátíte pomocí dvojkliku na záložku „Zobrazení“ a na název projektu.



Obr. č. 17: Návrat zpět na zobrazení


## 6.5. Výběr

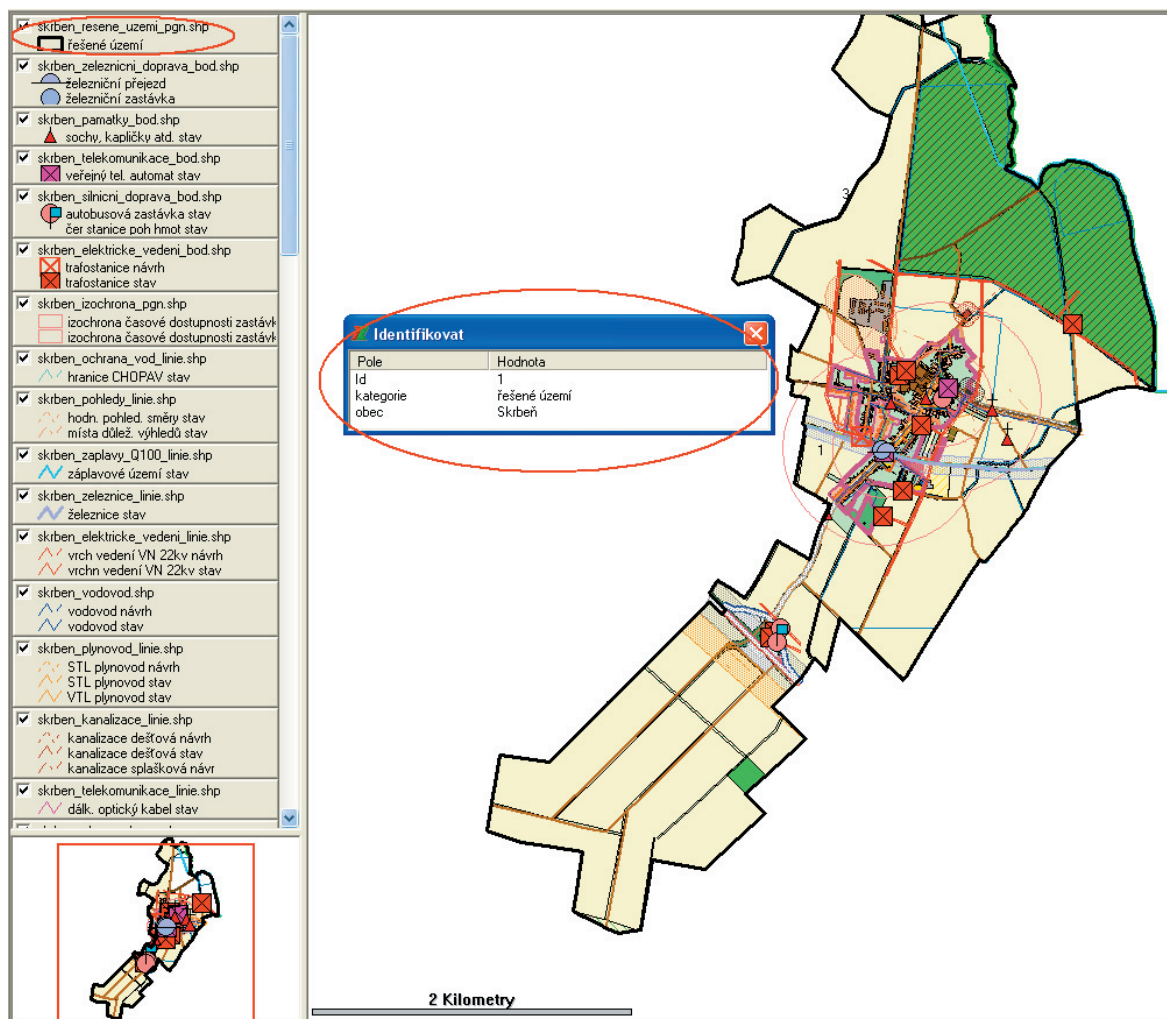
Pro výběr prvků z témat slouží ikona  nebo můžete výběr provést pomocí atributové tabulky viz kapitola 6.4. Atributová tabulka.



Obr. č. 18: Výběr pomocí atributové tabulky

## 6.6. Dotazování

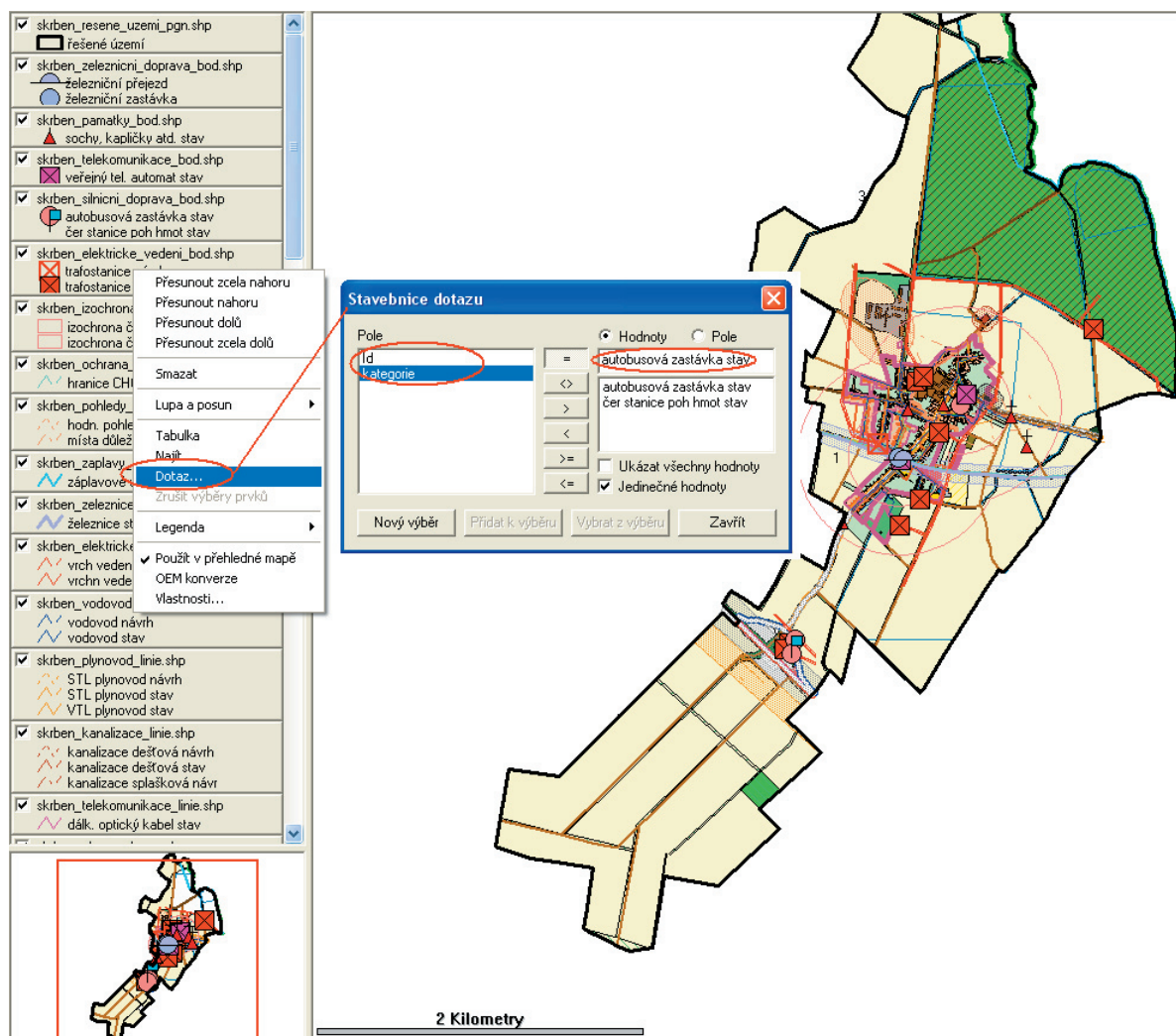
Dotazovat se můžete pomocí ikony , a to přímo na mapě, kliknutím na vybraný prvek. Nevýhodou toho druhu dotazování je, že se můžete ptát pouze na nejsvrchnější zapnutou vrstvu v projektu viz obr. č. 19.



Obr. č. 19: Dotazování se pomocí ikony „Identifikovat“

Druhou možností je kliknout pravým tlačítkem myši na vrstvu na kterou se chceme dotazovat a zvolit příkazy „Dotaz“. Objeví se tabulka, ve které si zvolíte parametry hledaného prvku.





Obr. č. 20: Dotazování se pomocí příkazu „Dotaz“